

Inhoud

1.	Algemene.....	2
2.	De omloop / de banen.....	2
3.	De putter	4
4.	De bal	4
5.	Sportkleding	4
6.	Reclame.....	5
7.	Keuze van de bal	5
8.	De slag / bal in het spel.....	5
9.	Scoren	8
10.	Score-keeping	10
11.	Volgorde van het spel en het spelen van een omloop.....	11
12.	Toernooi onderbreking en stopzetting.....	14
13.	Speelhulpmiddelen	15
14.	Categorieën.....	15
15.	Vervanging	17
16.	Scheidsrechterscommissie	19
17.	Doping en anderen	21
18.	Sancties voor spelers	21
19.	Sancties voor coaches en ambtenaren.....	24
20.	Protesten en besluiten over protesten	25

2.3 Wereldwijde internationale sportregels



1. Algemene

- 1.1 Minigolf wordt gespeeld met bal en putter op een minigolfomloop. Het doel is om de bal van de teeing-off gebied in het gedefinieerde doel te brengen in zo weinig mogelijk slagen.
- 1.2 Deze regels zijn bindend voor alle toernooien (internationaal en nationaal) wereldwijd georganiseerd.
- 1.3 Alle bijlagen maken deel uit van deze regels.

2. De omloop / de banen

- 2.1 De minigolfomloop heeft 18 duidelijk gemarkeerde banen, die genummerd zijn en in overeenstemming moeten zijn met de standaardregels van hun systeem.
- 2.2 Een door het toernooi goedgekeurde baan bevat:
 - Het werkelijke speelveld,
 - De grens (meestal barrières),
 - De gemarkeerde teeing-off area,
 - Een of meer Hindernissen (optioneel),
 - De randlijn (optioneel) in rode verf;
 - Hulplijnen (optioneel) gedoseerd in zwarte verf,
 - Herpositioneringsmarkeringen (facultatief op MOS) in zwarte verf;
 - Het doel (potje of ander baanspecifiek gedefinieerd doel);
 - Verder mogelijke systeemspecifieke markeringen.
- 2.3 De maatregelen van het speelveld worden gedefinieerd in de systeem specifieke regels.
- 2.4 Als de grens niet wordt gemarkeerd door een barrière, moet deze op een andere manier worden gemarkeerd. Grenzen moeten duidelijk zichtbaar zijn voor de toepassing van het spel.
- 2.5 Elke baan moet een gemarkeerd teeing-off gebied hebben. De markeringen in een baan of een systeem moeten worden gestandaardiseerd.
- 2.6 Hindernissen moeten functioneel zijn in bouw en ontwerp. Ze moeten worden vastgesteld voor de doeleinden van het spel. Beweegbare delen, waarover of door welke de bal hoort te passeren, zijn niet toegestaan. Niet-vaste hindernissen moeten als zodanig worden gemarkeerd. Decoraties mogen hun functionele waarde niet aantasten. Elk hindernis moet anders zijn dan de andere in dezelfde omloop, niet alleen naar buiten, maar ook vanuit een speeloogpunt. Tegelijkertijd moeten de effecten ervan berekenbaar zijn.

- 27** De grenslijn markeert hoe ver de bal ten minste moet lopen vanaf het teeing-off gebied om in het spel te komen. Als het eerste hindernis de gehele breedte van het speelveld inneemt, wordt het einde van de hindernis beschouwd als de grenslijn. De grenslijn moet identiek zijn aan het einde van de hindernis. De grenslijn is correct gepasseerd, als de bal de grenslijn met het contactpunt heeft gepasseerd. Banen die alleen bespeelbaar zijn vanaf het teeing-off gebied hebben geen grens.
- 28** De hulplijn markeert het einde van elke hindernis na de grenslijn. Het definieert de richting waarin de bal kan worden verplaatst. De hulplijn is gepasseerd, als de bal de hulplijn met zijn contactpunt heeft gepasseerd.
- 29** Metingen van de afstand voor markeringen omvatten de markeringen zelf.
- 210** Wanneer de herpositionering van een bal in het spel is toegestaan, moeten er (optioneel voor MOS) markeringen zijn. De markering geeft aan waar de bal kan worden geplaatst volgens de algemene regels voor de herpositionering.
- 211** De diameter van het doel (als het een pot is) mag niet meer dan 120 mm bedragen. De afmetingen van andere doelen dan potjes worden gedefinieerd in systeem specifieke regels.
- 212** De markeringen moeten in overeenstemming zijn met de standaardregels.
- 213** Voor het gestandaardiseerde systemen beton, miniaturegolf en feltgolf moet een nauwkeurige tekening van elke doorgang met aangewezen beschrijving bestaan. De standaardregels moeten duidelijk interpreteerbaar zijn uit de tekeningen. Voor elk deel van een baan moeten er gestandaardiseerde regels en waar nodig bouwvoorschriften zijn. De standaardregels, inclusief tekeningen van de verschillende WMF-goedgekeurde systemen, worden samengevat in aanvullende hoofdstukken, die deel uitmaken van deze regels.
- 214** Een minigolfomloop komt in aanmerking voor internationale en nationale toernooien, als deze is goedgekeurd door WMF. De goedkeuring regels voor toernooi minigolf omlopen zijn opgenomen in een extra hoofdstuk, dat deel uitmaakt van deze regels.
- 215** Het is niet toegestaan om wijzigingen aan te brengen in de banen (bijvoorbeeld het boren van gaten). Ook is het niet toegestaan voor spelers of coaches om markeringen te maken op of in de buurt van de banen met schrijfwerktuigen, putters of andere voorwerpen voor of tijdens het toernooi. Het bevestigen van kleine papieren of plastic ringen is echter toegestaan in het tee-off gebied. Het is ook toegestaan om deze ringen te verwijderen, als de speler voelt dat ze het spel verstoren. In de herpositioneringsgebieden zijn deze ringen tijdelijk alleen toegestaan, om te voorkomen dat de bal weggrolt.
- 216** De hoofdscheidsrechter beslist of een baan al dan niet speelbaar is (bijvoorbeeld door gebreken of weersomstandigheden). Als meer dan 6 van de 18 banen niet bespeelbaar zijn, wordt de baan als niet bespeelbaar beschouwd. In speciale gevallen kunnen minder dan 12 verschillende banen

worden gespeeld om een ronde van 12 banen te hebben (sommige banen worden twee keer gespeeld), als het toernooischema en -formaat dit mogelijk maken (bijvoorbeeld matchplay).

3. De putter

- 31** Minigolf en golfputters kunnen worden gebruikt. Andere golfclubs zijn alleen toegestaan als dit in de systeemspecifieke regels is vastgelegd.
- 32** De putter mag geen gadgets hebben om te mikken. Inkepingen en lijnen op het putterhoofd zijn toegestaan.
- 33** De oppervlakte van het puttergezicht mag niet groter zijn dan 40 vierkante centimeter.
- 34** Als de regels met betrekking tot de putter worden overtreden, de al gespeelde slagen met een niet-toegestane putter worden aangerekend rekenen op de baan waarop de overtreding wordt opgemerkt, en de baan moet worden herspeeld.

4. De bal

- 41** Alle minigolf- en golfballen van elk materiaal zijn toegestaan.
- 42** De diameter van de bal moet tussen 37,0 mm en 43,0 mm liggen.
- 43** Alleen ballen die zijn toegestaan onder de homologatie regels voor ballen mogen worden gebruikt in toernooien.
- 44** De details van homologatie van ballen worden samengevat in een verordening.
- 45** Als de regels met betrekking tot de bal worden overtreden, de slagen gespeeld met een niet-toegestane bal tellen op de baan waarop de overtreding wordt opgemerkt, en de baan moet worden herspeeld.

5. Sportkleding

- 51** Uniforme spelersgroep kleding vanaf de taille naar boven en sportschoenen zijn vereist. Het lidmaatschap van een minigolfclub of minigolfvereniging moet op de kleding worden getoond. (Uitzondering: kleding voor slecht weer).
- 52** Tijdens de officiële openingsceremonie en tijdens de victory ceremonie (op de baan) moet een spelersgroep een uniforme uitstraling presenteren. (Uitzondering: slecht weer kleding).
- 53** Het staat de actieve leden vrij om binnen hun verantwoordelijkheidsgebied eigen regelgeving uit te vaardigen

6. Reclame

- 61** Tijdens de officiële training en wedstrijd is reclame toegestaan op sportkleding (truien, shirts, trainingspakken, truien of soortgelijke artikelen) en baltassen/kisten onder de volgende voorwaarden:
- Aan de zijkant van de sportkleding (voor, achter, arm), waar het land of het lidmaatschap van een minigolfclub of vereniging te zien is, is reclame niet toegestaan
 - Tabak, alcohol en aanstootgevende reclame is onder alle omstandigheden verboden.
- 62** Reclame is alleen toegestaan als een spelersgroep de reclame uniform draagt. Individuele reclame is echter toegestaan met een maximale advertentieruimte van 60 cm² op één plaats op de kleding. WMF kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor mogelijke conflicten met de ponsors van het spelersgroep.
- 63** Startnummerreclame wordt niet beïnvloed door deze regels. Spelers moeten startnummers dragen, inclusief eventuele reclame, als de promotor hiermee heeft ingestemd.

7. Keuze van de bal

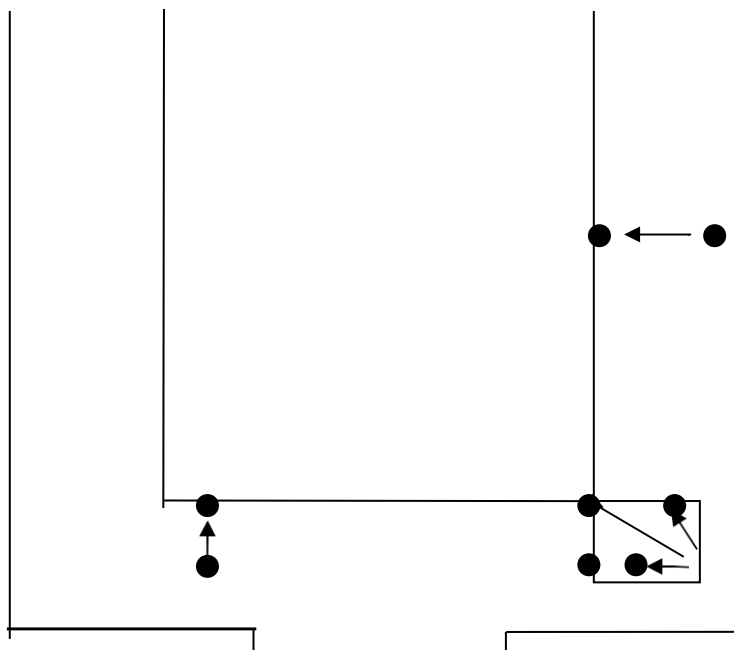
- 71** Een speler moet elke baan afmaken met de bal waarmee hij/zij de baan begon.
- 72** Een bal die tijdens het spel zo zwaar beschadigd is geraakt dat hij volgens een scheidsrechter niet meer kan worden gespeeld, of die verloren is gegaan op een baan (en niet binnen 5 minuten gevonden is), kan worden vervangen door een andere bal. De volgende slag moet worden genomen uit de laatste ruststand van de verloren of beschadigde bal.

8. De slag / bal in het spel

- 81** Een bal in het spel kan alleen worden verplaatst door een slag van de putter. Het kan alleen worden gespeeld vanuit een positie van rust en kan alleen worden aangeraakt door de putter in het moment van de slag (Uitzondering: plaatsing van de bal in de teeing-off gebied).
- 82** Ter voorbereiding op een slag moet de bal door de speler of coach op het speelveld worden gelegd, met de hand of per putter. De plaatsing van de bal in het speelveld is alleen toegestaan met de hand. De bal moet altijd zichtbaar zijn.
- 83** Voor elke slag moet de bal worden gespeeld met de putter door beide handen vastgehouden.
- 84** Een slag wordt gespeeld wanneer een speler, in bereidheid om te spelen, de putter in contact brengt met de bal waardoor deze in beweging komt. Onbedoeld contact met de bal bij afwezigheid van duidelijke bereidheid om te

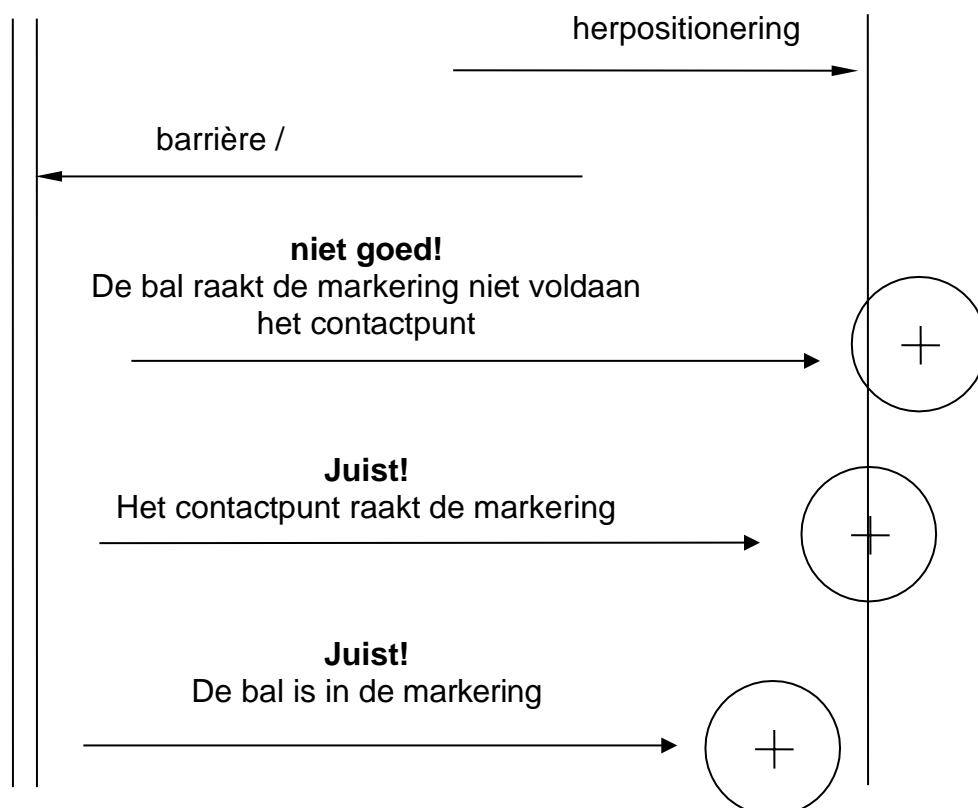
spelen telt niet als een slag. Een speler wordt geacht speelklaar te zijn wanneer hij, bij het aanspreken van de bal, zijn backswing begint. Elke beweging van de putter heen en weer daarna telt als speelbereidheid. "In beweging zetten" betekent wanneer de bal de positie van rust verlaat. Uitzonderingen op deze regel zijn gedefinieerd in de systeem specifieke regels voor speciale rijstroken.

- 85** Wanneer een speler de bal aanspreekt, moeten alle andere personen uit de buurt van de baan en de speler blijven, zodat hij niet kan worden gestoord. Als het mogelijk is, moeten ze een afstand van minimaal 1 meter houden.
- 86** Wanneer een baan wordt bespeeld, kan deze alleen door de betrokken speler worden betreden of aangeraakt binnen de grenzen van wat is toegestaan. Het speelveld mag niet worden betreden wanneer een ball in het spel in beweging is. Anderzijds kan het speelgebied worden betreden wanneer dit is toegestaan, maar alleen voor het voorbereiden van een slag.
- 87** Het gebruik van balzakken, bussen of andere voorwerpen als richtings hulp is strikt verboden, ook elke andere soort het richtings hulp door andere personen, wanneer de speler in bereidheid is om te spelen is niet toegelaten. Als het mogelijk is, moeten alle voorwerpen en personen min. 1 m afstand van de rand van de baan houden.
- 88** De bal moet worden gespeeld vanuit het teeing-off gebied aan het begin van elke baan. Dit geldt ook wanneer de bal de grens lijn niet correct heeft overschreden. De grenslijn is correct gepasseerd, als de bal de grenslijn met het contactpunt heeft gepasseerd. Als een baan alleen bespeelbaar is vanuit het teeing-off-gebied, moet elke slag vanaf daar worden gespeeld. In alle andere gevallen moet de bal worden gespeeld van waar het is tot rust gekomen, met uitzondering van de volgende situaties:
- Als een bal het speelgebied verlaat na het correct overgaan van de grenslijn, wordt deze geplaatst op het punt waar deze het speelgebied, in overweging van het herpositioneren regels, verliet.
 - Als een bal een tweede of een ander hindernis passeert dan op de voorgeschreven wijze (d.w.z. eroverheen springt), wordt deze geplaatst na de laatste-hindernis die hij correct heeft doorgegeven.
 - Als een bal tot rust komt in de buurt van een hindernis na het passeren, kan deze alleen met de hand worden geplaatst onder een 90 graden hoek van de hindernis en tot 30 cm (beton, miniaturengolf), of 50 cm (feltgolf) van het in de richting van het doel.
 - Als een bal in de buurt van een hindernis tot rust komt zonder hem te hebben gepasseerd, kan deze alleen met de hand in een hoek van 90 graden naar de hindernis worden geplaatst en tot 20 cm (midgetgolf) of 50 cm (feltgolf) van het in de richting van het teeing-off gebied.
 - Als een bal op MOS in de buurt van een hindernis komt te rusten (in elke richting; achter, voor of ernaast), kan deze alleen met de hand in een hoek van 90 graden naar de hindernis tot 30 cm worden geplaatst.
 - Als een bal in de buurt van de zijkant komt te rusten (binnen een grenslijn), kan deze alleen met de hand worden geplaatst in een hoek van 90 graden tot de grens tot 20 cm afstand (alle systemen).
 - Als een bal in de buurt van zowel de zijkant als de hindernis tot rust komt, wordt een driehoek beschouwd als herpositioneringsgebied (zie tekening).



- Als een bal terugrolt over de grenslijn naar de richting van tee-off gebied, moet deze onmiddellijk worden gestopt. Het spel zal worden voortgezet vanaf het punt waar de bal de grenslijn op de terugweg onder overweging van de herpositioneringsregels passeerde.

89 Als de bal tot een herpositioneringsmarkering wordt geplaatst, moet hij de markering raken met het punt van Contact.



- 810** De positie van een verplaatste bal kan niet opnieuw worden gewijzigd vóór de slag.
- 811** Het slag moet worden overgedaan, als deze niet werd gespeeld vanuit het teeing-off gebied, de bal verkeerd werd verplaatst of de bal twee keer werd verplaatst. Het verkeerd genomen slag telt.
- 812** Hindernissen moeten op de voorgeschreven manier worden gepasseerd.
- 813** Een bal wordt geacht te zijn geholed als het gaat om rust in het doel, zodat deze het doel zelf het niet kan verlaten. De bal kan met de hand of met een zuignap op de putter uit het doel worden gehaald.
- 814** Als de bal wordt opgeraapt voor reiniging, moet de positie worden gemarkeerd. Zodra de bal in het spel de grenslijn correct is gepasseerd, is het niet toegestaan om deze op te warmen of af te koelen of op een andere manier zijn eigenschappen te veranderen.
- 815** Elke speler is verantwoordelijk voor de netheid van het speelveld. Het is toegestaan om vuil te verwijderen van het speelveld, terwijl de bal in het spel nog steeds in beweging is.
- 816** Het verloop van een bal in het spel mag niet opzettelijk worden beïnvloed door de speler of een andere persoon nadat de slag is gespeeld. Windafscherming moet zijn oorspronkelijke positie behouden terwijl de bal in het spel beweegt.
- 817** Als het pad van een bal in het spel wordt beïnvloed door een invloed van buitenaf (afgezien van het weer), een scheidsrechter kan (op verzoek) de slag opnieuw laten doen, op voorwaarde dat de speler daardoor geen oneerlijk voordeel of nadeel krijgt.
- 818** Als een bal in het spel na rust weer door invloed van buitenaf (bijv. door wind) wordt verplaatst, moet deze terug op dat punt worden verplaatst waar hij voor het eerst tot rust kwam.
- 819** Tijdens een toernooi, de oefen slagen (met uitzondering van de toegestane oefenslagen aan het begin van een ronde) of het rollen van ballen op de banen is ten strengste verboden.
- 820** De aandacht van een speler moet worden gevestigd op het feit dat hij op het punt staat te spelen op een manier welke een schending vormt op de regels (bijvoorbeeld verkeerde positionering van de bal of putter etc.).

9. Scoren

- 91** Elke slag telt als een punt. Als de bal na 6 slagen nog steeds niet in het doel is, wordt er nog een punt toegevoegd. De hoogst mogelijke score op één baan is 7. Ook de score is 7, als een speler stopt met het spelen van een baan voordat hij / zij heeft uitgespeeld.
Als een baan onbespeelbaar is, moeten alle spelers in het toernooi dezelfde score ontvangen voor de onbespeelbare baan vanaf het moment dat de baan

Onbespeelbaar is. De scheidsrechterscommissie (of jury, als die er is) bepaalt welke score voor deze baan wordt gegeven.

Als een baan onbespeelbaar wordt tijdens een doorlopende ronde, wordt de vastgestelde score ook gegeven aan spelers die deze baan al hebben gespeeld tijdens de lopende ronde. Dit geldt alleen voor de categorieën waarin sommige spelers de baan nog niet hebben gespeeld (in het geval van bijvoorbeeld extra algemene categorie in het toernooi betekent dit dat alle spelers in het toernooi).

- 92** De winnaar is de speler met de laagste totale score, wanneer stroke-play wordt gespeeld. De winnaar in een match Play is de speler met de meeste gewonnen banen (in dit geval wordt een enkele baan gewonnen door binnen een spelersgroep de laagste score te behalen).
- 93** In het geval van een gelijkspel voor 1^{ste}, 2^{de} of 3^e plaatsen, zal er een plotselinge dood play-off tussen de gebonden spelers of spelersgroepen plaatsvinden. Het begint op baan 1 en zal doorgaan op de volgende banen totdat er een verschil in scores is. In de play-off met plotselinge dood wisselt de startende speler na de eerste baan af. De speelvolgorde op de eerste baan van een reguliere plotselinge dood play-off zal worden bepaald door kop of let of een andere geschikte methode. In speciale toernooimodi is het mogelijk om de play-offs op andere banen dan nummer 1 te starten. In het geval van toernooien die op meer dan één baantype worden gespeeld, zal baan 1 van de laatste gespeelde omloop de eerste baan van de plotselinge dood zijn. In het geval van toernooigroepertoewijzing of speciale toernooimodi (bijvoorbeeld: match Play), moet de uitnodiging, indien nodig, de verschillende regels definiëren. Het niet aan de start verschijnen voor een plotselinge dood resulteert in een lagere plaatsing. Als meerdere gebonden partijen niet verschijnen voor een plotselinge dood, zijn de regels over de scheiding van spelers gebonden vanaf de 4e plaats naar beneden van toepassing. Na eliminatie bij een plotselinge dood zijn de resultaten van deze plotselinge dood bepalend voor de plaatsing. Bij staking van stemmen gelden de regels vanaf de 4e plaats.
- 94** Als er geen resultaten van een plotselinge dood zijn dan zijn, in het geval van een gelijkspel vanaf de vierde plaats naar beneden, de volgende criteria van toepassing bij het bepalen van de plaatsingsvolgorde: het kleinste verschil tussen de beste en de slechtste rondes, dan tussen de op één na beste en de op één na slechtste rondes, enz. Als er nog steeds een gelijkspel is, krijgen de spelers dezelfde plaats. In dergelijke gevallen zullen de prijzen die voor deze plaatsingen zijn gereserveerd, worden getrokken tussen de gebonden partijen. Als het toernooi op meer dan één baan wordt gespeeld, is het beslissende criterium de som van de verschillen op alle banen (verschil tussen de beste ronde en de slechtste ronde op baan 1 + verschil tussen de beste ronde en de slechtste ronde op baan 2).
- 95** De resultaten die door spelersgroep leden worden verkregen tellen voor zowel de individuele als de spelersgroep score, tenzij anders aangekondigd.
- 96** Als een vervangende speler wordt ingebracht tijdens een toernooi, worden de scores van het vervangend spelersgroep lid tot aan zijn vervanging in aanmerking genomen. Na vervanging worden de scores van de invaller opgenomen in de score van het spelersgroep. In het geval van een

vervanging wordt gemaakt op een baan voordat die baan is voltooid, kan het spelersgroep een max. van 7 punten ontvangen voor die baan.

- 97** Een speler die ontbreekt zonder toestemming om afwezig te zijn wanneer hij/zij wordt opgeroepen om te spelen krijgt 7 slagen voor elke baan, waarop hij / zij afwezig was toen het zijn beurt was om te spelen.

10. Score-keeping

- 101** Elke speler moet waterdichte schrijffapparatuur bij hebben (bijvoorbeeld: ballpen, watervaste viltpen). Potloden zijn niet toegelaten.
- 102** Formulieren moeten worden gebruikt als scorekaarten. Op scorekaarten moeten volgende vermeldingen staan:
- De naam van de speler en zijn lidmaatschap van een minigolfsportclub, organisatie of vereniging,
 - De categorie van de speler,
 - Het nationale of internationale licentienummer van de speler;
 - De titel, datum en plaats van het toernooi;
 - De velden om voor elke baan de score in te voeren,
 - De velden om de totale score van elke ronde en de totale score van het toernooi in te voeren,
 - De velden om strafpunten in te voeren;
 - De velden om de score door de speler en de score-keeper voor elke ronde goed te keuren:
 - De velden voor de uiteindelijke ondertekening van alle spelers van de spelersgroep,
 - De velden voor eventuele opmerkingen van scheidsrechters.
- 103** Spelers mogen hun eigen scores niet opschrijven. De score van een speler wordt bijgehouden door zijn/haar speelpartner in de spelersgroep, de baanscheidsrechter of een scorekeeper die is aangewezen door het hoofd scheidsrechter of de toernooiorganisatoren. In combinaties van meer dan 2 spelers, is het de laatste speler die de score voor de eerste opschrijft, de eerste voor de tweede en ga zo maar door.
- 104** De score-keeper is verplicht om de speler zeer zorgvuldig te bekijken tijdens het spelen. Voordat de score wordt ingevoerd in de scorekaart moet het aantal slagen worden aangekondigd.
- 105** Elke speler is in principe verantwoordelijk voor het correct bijhouden van zijn/haar score. De speler moet er bij indiening van zijn/haar scorekaart voor zorgen dat de invullingen correct zijn gemaakt, zelfs wanneer de score-keeping is gedaan door een speciale score-keeper.
- 106** Onjuiste vermeldingen in de scorekaart moeten onmiddellijk na de kennisgeving worden gecorrigeerd. Onjuiste vermeldingen moeten zo worden doorgestreept dat ze leesbaar blijven en de juiste score ernaast geschreven en geparafeerd. In combinaties van 2 spelers, correcties moeten worden gemaakt en geparafeerd door een scheidsrechter. Bij grotere

spelersgroepen is dit alleen nodig wanneer er onenigheid is binnen de groep. Als er overeenstemming is, wordt de correctie gemaakt door de score-keeper en geparafeerd door alle leden van de groep. Wanneer een scheidsrechter een wijziging doorvoert, moet de gehele groep, en waar van toepassing, de scorekeeper worden geraadpleegd over de vraag of de wijziging gerechtvaardigd is.

- 10.7** Een correctie van een onjuist baanresultaat op de scorekaart kan niet meer worden gemaakt, als de score voor de ronde is geparafeerd door de speler en de score-keeper.
- 10.8** Aan het einde van een ronde is elke speler verplicht om zijn/haar eigen score voor deze ronde als die van zijn/haar partner(s) uit te werken en te controleren. De totale score van elke ronde moet worden geparafeerd door de speler en de score-keeper. Dit moet worden gedaan nadat de laatste baan is vrijgelaten voor de volgende spelersgroep. De organisatoren moeten voor deze taak een "greenhouse" aanbieden. Als de som van de baanresultaten (totale score voor de ronde) verkeerd is berekend, kan correctie zonder straf worden uitgevoerd (tenzij de verkeerde berekening opzettelijk is uitgevoerd).
- 10.9** De scorekaarten worden altijd gegeven van de ene speler naar de andere als een complete set en op een zodanige wijze dat de score van de speler die ze ontvangt zichtbaar is voor hem.
- 10.10** De scorekaarten moeten zo snel mogelijk na elke ronde worden ingediend bij de toernooiorganisatoren (indien aanwezig in het green house). Tenzij anders vermeld hebben de spelers de plicht onmiddellijk na het voltooien van hun ronde het terrein te verlaten.
- 10.11** Wanneer na het indienen blijkt dat het resultaat voor een bepaalde baan niet is opgeschreven, ontvangt de betrokken speler 7 slagen voor de ontbrekende baan. Die moet worden opgeschreven in de resterende lege ruimte op de scorekaart.
- 10.12** Elektronische scorecards kunnen worden gebruikt voor het bijhouden van de score. De geldige scorekeeping regels worden ook toegepast met de elektronische scorecards. Als het toepassen van een bepaalde regel niet mogelijk is, moet de verantwoordelijke toernooidirecteur een aangepaste procedure toepassen.

11. Volgorde van het spel en het spelen van een omloop

- 11.1** De banen moeten altijd in de volgorde 1 tot 18 worden gespeeld. Wanneer een shotgun start is bepaald, zullen spelers niet per sé starten op baan 1, maar moeten nog steeds de banen in volgorde spelen. Bijvoorbeeld, een speler start vanaf baan 9 moet dan de banen 9-18 spelen, dan banen 1-8, in die volgorde. Voor een shotgun start bij twee omlopen betekent dat: banen 9-18 dan, 1-18 daarna 1-8, in die volgorde.

- 11.2** Een baan kan alleen worden gespeeld als de vorige speler de baan heeft gespeeld en het speelveld heeft verlaten. Als deze regel wordt geschonden tellen de slagen die te vroeg werden genomen, maar de baan wordt herspeeld vanaf de afslag wanneer deze vrij is. Elke speler moet klaar zijn om te beginnen met het spelen van een baan zodra de bal gespeeld door de vorige speler correct de grenslijn heeft overschreden.
- 11.3** Op elke baan heeft de eerste speler van elke spelersgroep 70 seconden om zijn eerste slag te spelen. Deze tijdslimiet begint wanneer de spelersgroep de baan bereikt. Elke volgende slag moet binnen de 60 seconden worden afgespeeld. Deze tijdslimiet begint voor de tweede of volgende slagen nadat de bal tot rust is gekomen, maar ook voor de eerste slag van de volgende speler wanneer de vorige speler het speelveld heeft verlaten. In het geval van paren met twee spelers begint de tijdslimiet voor de eerste slag wanneer de scorer de resultaten heeft opgeschreven en de scorekaarten heeft overhandigd
- 11.4** Een nieuwe baan kan alleen worden gespeeld wanneer de laatste speler van de vorige spelersgroep de vorige baan heeft voltooid. Als deze regel wordt geschonden de slagen, die te vroeg werden genomen, tellen en de baan wordt herspeeld.
- 11.5** Een spelersgroep moet zo snel mogelijk naar de volgende baan gaan. Ze moeten wachten aan de baan die ze juist beëindigd hebben, totdat de volgende baan vrij is. Een baan kan enkel bezet worden door 1 spelersgroep.
- 11.6** 11.6. Als een spelersgroep, om welke reden dan ook, tijdens een ronde achterblijft bij de voorgaande spelersgroep over meerdere banen, kan een scheidsrechter de eerste en tweede speler in de spelersgroep opdracht geven om ral op de volgende baan te beginnen, zelfs als de laatste speler van de groep de huidige baan nog niet heeft afgewerkt. Dit kan naar eigen goeddunken door een scheidsrechter herhaaldelijk worden bevolen, totdat de betreffende spelersgroep de opening heeft dicht of de ronde voltooit.
- 11.7** Het is de speler niet toegestaan om zijn/haar team te verlaten, behalve voor goede redenen en alleen met toestemming van een scheidsrechter. Nadat de tijdslimiet voor de eerste slag (zie 11.3) al is begonnen voor de betrokken speler op een baan, is het deze speler niet toegestaan om de baan te verlaten om het toilet te gebruiken. De speler moet eerst de baan afmaken.
- 11.7** Enkelvoudige teams (2 spelers) hebben recht op een korte onderbreking van het spel in uitzonderlijke gevallen of om een goede reden. Het is ter beoordeling van de scheidsrechter om toe te laten of andere teams kunnen voorgaan of niet.

- 11.8** Bij het spelen in teams moeten de banen binnen één ronde altijd in dezelfde volgorde worden gepland (met uitzondering van play-offs waar de speelvolgorde op elke baan wordt gedraaid). Als een baan in verkeerde volgorde wordt gespeeld, zullen de te vroeg genomen slagen tellen, en wordt de baan herspeeld als het zijn/haar beurt is om te spelen. De volgorde van spelen van een team onderling, wordt bepaald door de organisatoren van het toernooi, door het programma of na afroep, indien de scheidsrechter niet anders beslist (bv. baan 7 op beton). Na elke ronde moet de volgorde van spelers onderling binnen het team worden gewijzigd. De eerste speler speelt laatst, de tweede eerst, enzovoort
- 11.9** De volgorde van spelen in de finalerondes, wordt bepaald door de scores van spelers van elke categorie in de vorige rondes. De spelers met de hoogste scores starten eerst. Voor speciale toernooien moeten de reglementen worden omschreven in de uitnodiging.

12. Toernooi onderbreking en stopzetting

- 121** Een algemene onderbreking van het toernooi kan beslist worden door de hoofdscheidsrechter en moet worden gerespecteerd. Het spel zal hervatten, wanneer dit wordt bepaald door de hoofdscheidsrechter.
- 122** In het geval van regen, moet het spel worden voortgezet zolang de banen bespeelbaar kunnen worden gehouden. Wanneer een toernooi wordt gespeeld op verschillende terreinen, moet de procedure voor onderbreking voor elk terrein dezelfde zijn.
- 123** In het geval van onweersbuien in de nabijheid, moet het toernooi onmiddellijk worden onderbroken, ongeacht de regen.
- 124** Wanneer de opdracht wordt gegeven om het spel te onderbreken is het altijd een onmiddellijke onderbreking. Als het spel wordt onderbroken wanneer een bal in het spel is, moet de bal worden verwijderd en zijn positie gemarkeerd. De score bij de onderbreking moet afzonderlijk op de scorekaart worden geregistreerd.
- 125** Spelers moeten klaar zijn om het toernooi voort te zetten op elk gewenst moment, tenzij een bepaald tijdstip is ingesteld voor de hervatting van het spel.
- 126** Het spel wordt hervat en het toernooi wordt voortgezet wanneer de hoofdscheidsrechter het beveelt. De spelers moeten terugkeren naar waar ze waren toen het toernooi werd onderbroken. Ze kunnen alleen doorgaan als de hoofdscheidsrechter een passend signaal geeft. Het spel wordt voortgezet van waar het werd onderbroken.
- 127** Na extreem lange onderbrekingen kan de hoofdscheidsrechter een korte inspel periode verlenen.
- 128** Een toernooi kan door de jury worden beëindigd wanneer externe omstandigheden dit vereisen. Als er geen jury is, wordt deze bepaald door de scheidsrechterscommissie(s).
- 129** Een toernooi wordt altijd beëindigd als een onderbreking langer duurt dan de aangewezen speeldagen.
- 1210** Als het toernooi gestaakt wordt, worden enkel de afgewerkte rondes, overeenkomstig categorieën van alle deelnemers, in aanmerking genomen.
- 1211** In het geval van toernooien georganiseerd door het WMF of continentale federaties, beslist de raad van juryleden (of de commissie van scheidsrechters, als er geen jury is) of de scores in aanmerking komen. In het geval van alle andere toernooien, vindt scoren alleen plaats wanneer alle deelnemers in een bepaalde categorie ten minste 50% van de geplande rondes hebben voltooid.
- 1212** Deelnemers hebben in principe geen wettelijk recht op terugbetaling van wedstrijdelden.

13. Speelhulpmiddelen

- 131** Het gebruik of het dragen van speelhulpmiddelen (bijvoorbeeld: richtapparaten, waterpas en soortgelijke apparaten) is verboden voor alle personen op de terrein tijdens het toernooi.
Mobiele telefoons of soortgelijke apparaten moeten worden ingesteld in een modus, waarin ze geen akoestische signalen verzenden. Het gebruik hiervan mag andere spelers of de voortgang van het toernooi niet storen. Tijdens een ronde is het ten strengste verboden om te bellen of gebeld te worden.
- 132** Het gebruik van koel- en verwarmingsapparatuur is toegestaan.
- 133** Baanbeschrijvingen of andere schriftelijke meldingen (ook in elektronische vorm) kunnen worden gebruikt in alle nationale en internationale wedstrijden.
- 134** Windafscherming is alleen toegestaan door structuren en niet door menselijke lichamen. Aantal en positie van windafscherming kan alleen worden beslist door een lid van de scheidsrechterscommissie. Een herpositionering van de windafscherming op de aangewezen banen kan alleen worden gedaan door spelers en coaches als de omstandigheden veranderen. Tijdens elk slag moet de windafscherming op dezelfde positie blijven.

14. Categorieën

- 141** Individuele wedstrijden kunnen worden aangekondigd voor de volgende categorieën:
- | | |
|-----------------------------|----------------------------|
| Vrouwelijke kinderen (Kf) | Mannelijke kinderen (Km) |
| Vrouwelijke jeugd (Yf) | Mannelijke jeugd (Ym) |
| Algemene klasse vrouwen (W) | Algemene klasse mannen (M) |
| Vrouwelijke senior 1 (Sf1) | Mannelijke senior 1 (Sm1) |
| Vrouwelijke senior 2 (Sf2) | Mannelijke senior 2 (Sm2) |
- 142** De volgende leeftijdsgrenzen gelden voor de individuele categorieën: Vrouwelijke kinderen en mannelijke kinderen
Alle kinderen zijn toegestaan in de categorie tot en met het jaar waarin ze hun 15^{de} verjaardag hebben
- Vrouwelijke jeugd en mannelijke jeugd
Alle jongeren die in voorgaande jaren hun 15^{de} verjaardag hebben gehad, mogen in deze categorie tot en met het jaar waarin ze hun 19^{de} verjaardag hebben.
- Algemene klasse dames (W) / Algemene klasse mannen (M)
Alle mensen die hun 19^{de} verjaardag in voorgaande jaren hebben gehad zijn toegestaan in de categorie tot en met het jaar waarin ze hun 45^{ste} verjaardag hebben.

Vrouwelijke senior 1 (Sf1) / mannelijke senior (Sm1)

Alle mensen die in voorgaande jaren hun 45^{ste} hebben gehad, mogen tot het jaar waarin ze 58 jaar oud zijn geworden in deze categorie

Vrouwelijke senior 2 (Sf2) / Mannelijke senior 2 (Sm2)

Alle mensen die in voorgaande jaren hun 58^{ste} verjaardag hebben gehad

- 143** Spelers veranderen automatisch van categorie aan het eind van het jaar waarin zij de leeftijdsgrens in kwestie bereiken (zie 14.2). Vanaf de 1ste januari van het volgende jaar mag een speler alleen nog in de nieuwe categorie spelen.
- 144** Spelers in elke categorie mogen ook spelen in de algemene klasse (vrouwen of mannen) ook. Spelers in de categorie kinderen zijn ook toegestaan om te spelen in de categorie jeugd en spelers en spelers in de categorie senior 2 zijn ook toegestaan om te spelen in de categorie senior 1 Tijdens een toernooi kan een speler echter slechts in één individuele categorie spelen.
- 145** De actieve leden hoeven niet alle categorieën in hun gebied aan te bieden.
- 146** Bij een minder gedifferentieerde indeling van categorieën wordt de volgende indeling van kracht:
Kf -> Yf -> W <- Sf1 <- Sf2
Km -> Ym -> M <- Sm1 <- Sm2
- 147** Team competities kunnen worden aangekondigd voor de volgende categorieën:
Kinderteam
Jeugdteam
Damesteam
Herenteam
Seniorenteam
Verdere spelers team-categorieën en alle speler-team samenstellingen moeten worden gedefinieerd in internationale of nationale regelgeving en worden gepubliceerd in de volgens uitnodigingen.
- 148** Tijdens een toernooi kan een speler slechts voor één spelersgroep spelen en kan een invaller slechts voor één spelersgroep worden genomineerd.
- 149** Alleen spelersteams bestaande uit spelers van dezelfde club zijn toegestaan in de internationale toernooien voor clubspelersteams.

15. Vervanging

- 151** Eén vervanger is toegestaan per spelersgroep, tenzij anders vermeld in regelgeving of uitnodiging. Hij/zij moet worden geselecteerd en benoemd voor het begin van het toernooi door de deadline die in de uitnodiging is gedefinieerd. Als er geen speciale deadline is gedefinieerd in de uitnodiging, moet de nominatie uiterlijk 30 minuten voor het geplande begintoernooi plaatsvinden. Alle wijzigingen in de spelersgroep, nominaties na de deadline worden verder beschouwd als vervangingen. Clubs of verenigingen die een vervanger aanduiden, moeten tegelijkertijd een persoon aanduiden die bevoegd is om de vervanging te maken. Als clubs of verenigingen meer dan één spelersgroep in de competitie hebben, kunnen de bevoegde personen verschillend zijn voor de verschillende spelersgroepen. Echter, een spelersgroep kan nooit meer dan één bevoegd persoon benoemen om de vervanging te maken.
- 152** De uiteindelijke beslissing voor een vervanging kan alleen worden genomen door de persoon die bevoegd is om een vervanging te maken. Als de wens voor een vervanging komt van een reguliere speler zelf in plaats van de voor vervanging bevoegd persoon, kan de speler dit aangeven aan een lid van de scheidsrechterscommissie. In dit geval regelt het lid van de scheidsrechterscommissie de vervanging met voor de vervangi 01 - 01 - 2010 gemachtigd persoon.
- 153** De vervanger kan op elk moment worden ingebracht, dit betekent tot het einde van het toernooi, zelfs als er een play-off is. Een vervanging is nochtans enkel mogelijk na het beëindigen van een baan. Als de vervangende speler de eerste slag op een baan heeft gespeeld, maar deze nog niet heeft voltooid en/of niet in staat is om het af te maken, worden 7 punten genoteerd voor de speler op deze baan. Sancties voor het niet afwerken van een baan voor het bereiken van het doel worden niet toegepast in dit geval. Vervanging is over het algemeen slechts één keer mogelijk tijdens een toernooi (uitzonderingen zie hoofdstuk 15.4 en 15.5).
- 154** In het geval van een uitval van een teamspeler om gezondheidsredenen (bijvoorbeeld ziekte, letsel, enz.) mag een reeds vervangen speler opnieuw worden geïntroduceerd om hem/haar te vervangen, maar ontvangt het team 1 strafpunt per teamspeler per ronde voor elke ronde van die ronde waarin de hernieuwde vervanging werd gemaakt. Als de opnieuw geïntroduceerde speler voor de vervangende speler speelt en al een aantal banen heeft gespeeld, die de vervangende speler niet meer kan voltooien, ontvangt het team bovendien één strafpunt voor elke baan van de eerste onvoltooide baan door de vervangen speler tot de laatste baan die al is voltooid door de opnieuw geïntroduceerde speler.
- 155** In het geval van diskwalificatie van een teamspeler is het mogelijk om de vervanger van de gediskwalificeerde speler in te brengen. Het team ontvangt strafpunten voor elke ronde van het toernooi op basis van het aantal spelers in het spelersgroep, ongeacht in welke ronde de teamspeler is gediskwalificeerd. Dit komt neer op een verslechtering van de gemiddelde score van het team van 1,0 slag per ronde. Als de invaller op het moment van de diskwalificatie al is ingebracht, kan de reeds vervangen teamspeler

opnieuw worden ingebracht. In dit geval worden de regels van 15.4 niet toegepast. Als er geen vervanger is of als de oorspronkelijke teamspeler niet opnieuw kan worden geïntroduceerd, moeten er 7 punten in rekening worden gebracht voor elke niet-gespeelde baan, inclusief een niet-voltooid baan. Dit heeft geen invloed op de regels van het strafpunt.

- 156** Vervangers moeten beginnen na de reguliere teamleden.
- 157** De vervanging moet worden gemeld aan een lid van de scheidsrechterscommissie en door de scheidsrechter aan de toernooiorganisatoren. De toernooiorganisatoren moeten de vervanging aankondigen.
- 158** De vervanging moet worden opgemerkt in
- De toernooiresultaten,
 - De scorekaart van de vervangende speler,
 - De scorekaart van de invaller.
- 159** Een regelmatig teamlid dat is vervangen kan afhaken van het toernooi of kan blijven verder spelen. Een vervanger kan deelnemen aan het toernooi vanaf het begin of hij kan beginnen te spelen als vervanging van een speler, die ten laatste 30 minuten voor aanvang van het toernooi aan de organisator moet worden gemeld. Deze beslissingen kunnen alleen worden genomen door de voor vervangingen bevoegd persoon.
- 1510** Vervangers moeten worden geïnformeerd wanneer zij worden ingezet.
- 1511** Na een vervanging zijn de volgende scenario's mogelijk en verlopen in de praktijk als volgt:
- Waar de reguliere speler speelt en de invaller eerder niet heeft deelgenomen aan het toernooi, wordt de vervanger toegevoegd aan de spelersgroep van de vervangende speler, die zich tegelijkertijd verdeeld in twee groepen.
 - Wanneer de reguliere speler speelt en de vervanger heeft eerder deelgenomen aan het toernooi, blijft de samenstelling van de combinaties van de twee betrokken spelers ongewijzigd tot het einde van dat deel van het toernooi waarna, op beslissing van de hoofdscheidsrechter, een her-samenstelling door de organisator technisch mogelijk is.
 - Wanneer de vaste teamspeler afhaakt na zijn vervanging en de invaller eerder niet aan het toernooi heeft deelgenomen, speelt de invaller door in de spelersgroep van de reguliere speler.
 - Wanneer de reguliere teamspeler afhaakt na zijn vervanging en de vervanger heeft al deelgenomen aan het toernooi, de spelersgroep van de vervangende spelers gaat verder zonder hem en de vervanger speelt door in de spelersgroep waar hij was vóór de vervanging tot het einde van dat deel van het toernooi, waar op beslissing van de hoofdscheidsrechter een her-samenstelling van de combinaties door de organisator technisch mogelijk is.

16. Scheidsrechterscommissie

- 161** Een scheidsrechterscommissie bestaat uit ten minste één hoofdscheidsrechter en twee scheidsrechters, bij voorkeur uit drie verschillende landen op internationale toernooien of drie verschillende minigolfclubs op nationale toernooien. Als er meerdere toernooigroepen zijn, moeten er extra scheidsrechterscommissies worden ingesteld.
- 162** Leden van de scheidsrechterscommissie moeten volledig neutraal blijven bij het uitvoeren van hun functies tijdens de wedstrijd.
- 163** Indien mogelijk mogen leden van de scheidsrechterscommissie niet actief deelnemen aan de wedstrijd als speler of coach. Hoofdscheidsrechters en scheidsrechters van wereld- en continentale kampioenschappen, Nations Cups of de Continentale Cups mogen niet deelnemen aan het toernooi als speler of coach.
- 164** De scheidsrechterscommissie moet gemakkelijk te herkennen zijn. Daarnaast moet een bericht met vermelding van de scheidsrechters worden geplaatst op het officiële toernooi bord.
- 165** Leden van de scheidsrechterscommissie kunnen beslissen over alle kwesties met betrekking tot regels en voorschriften, als deze kwesties niet voorbehouden zijn aan andere instanties. Zij mogen sancties opleggen zoals vastgelegd in de regels. Zij moeten snel en vastberaden beslissingen nemen. In geval van twijfel of onzekerheid moet de hoofdscheidsrechter worden geraadpleegd.
- 166** In geval van meningsverschillen over het verloop van het incident, moeten alle spelers van de betrokken spelersgroep worden geraadpleegd voordat een besluit wordt genomen. Eventuele verdere getuigen kunnen ook worden geraadpleegd, maar beslissingen worden alleen genomen door de scheidsrechters.
- 167** Tijdens het toernooi moeten ten minste twee leden van de scheidsrechterscommissie op elk moment op de baan aanwezig zijn om toezicht te houden op het toernooi (tijdens de Wereld- en Continentale Kampioenschappen, Nations Cups en de Continentale Cups moeten twee leden op de baan staan). Als een lid van de scheidsrechterscommissie een overtreding opmerkt, moet hij onmiddellijk ingrijpen.
- 168** De hoofdscheidsrechter moet uiterlijk 30 minuten voor aanvang van het spel aanwezig zijn. De andere scheidsrechters moeten instructies gegeven door het hoofd referee volgen. De scheidsrechterscommissie heeft zijn taken 30 minuten na afloop van het spel afgerond of nadat de protesten definitief zijn afgehandeld.

- 169** De hoofdscheidsrechter houdt toezicht op de hele wedstrijd. Hij kan ingrijpen als hij dat nodig acht. Hij is de voorzitter op vergaderingen van de scheidsrechterscommissie. Hij is als enige verantwoordelijk dat de volgende taken en besluiten zijn uitgevoerd:
- Voordat het spel begint moeten vuile banen worden gereinigd. Er moeten zeer strenge normen worden opgelegd. De banen en de hindernissen moeten indien mogelijk droog zijn. Al het water in de doelpotten moet worden verwijderd.
 - Beweegbare hindernissen moeten correct binnen hun markeringen worden geplaatst. Als een van de banen een net bevat, moet worden gecontroleerd of het correct is geïnstalleerd en dat er geen onjuiste gaten in zitten.
 - Het teeing-off gebied, de herpositionering en de grenslijnmarkeringen moeten volledig en duidelijk zichtbaar zijn.
 - Gebreken moeten onmiddellijk worden aangepakt, terwijl de organisatoren van de wedstrijd indien nodig om hulp moeten roepen. Onjuiste markeringen op of naast de rijbaan moeten worden verwijderd of onherkenbaar worden gemaakt.
 - Er moet voor worden gezorgd dat alle noodzakelijke en voorgeschreven aankondigingen worden geplaatst.
 - In het geval van veranderingen in de weersomstandigheden moet een beslissing worden genomen of en wanneer het toernooi gaat beginnen.
 - Besluiten over algemene onderbrekingen van de mededinging en wijzigingen in het tijdschema.
 - Hij kan baanscheidstrechters benoemen, aan wie hij taken toewijst maar die geen rol van scheidsrechter kunnen uitvoeren.
- De hoofdscheidsrechter kan taken delegeren aan andere leden van de scheidsrechterscommissie. Tijdens korte perioden van afwezigheid moet hij een vervanger benoemen. Dit ontslaat hem echter niet van zijn verantwoordelijkheid.
- 16.10** Geconstateerde gebreken moeten onverwijld aan de hoofdscheidsrechter worden gemeld. Als ze niet zijn opgelost, kan een speler protesteren tegen de hoofdscheidsrechter voordat het toernooi begint. Als dit niet gebeurt, worden de faciliteiten aanvaardbaar geacht voor de wedstrijd.
- 16.11** Speciale zorg moet worden genomen om ervoor te zorgen dat de laatste spelers van een toernooigroep in staat zijn om het toernooi ongestoord te voltooien.
- 16.12** De leden van de scheidsrechterscommissie moeten sportkleding dragen.

17. Doping en anderen

- 171** Elke vorm van doping is ten strengste verboden. Verdere details zijn vastgelegd in de WMF anti-doping regelgeving en de regels van de "World Anti Doping Agency" (WADA-Code), die van kracht zijn voor alle nationale en internationale toernooien.
- 172** Spelen onder invloed van alcoholische dranken / voedsel is verboden.
- 173** Consumptie van alcoholische dranken/voedsel is verboden tijdens de officiële praktijk en wedstrijden voor alle deelnemers aan een toernooi.
- 174** Het dragen van alcoholische dranken/ voedsel evenals het roken is verboden tijdens officiële training en de wedstrijd uren op het terrein voor alle deelnemers van een toernooi.
- 175** Definities van de voorwaarden voor artikel 17:
"tijdens wedstrijden":
De periode vanaf de start van de eerste speler tot de laatste speler die de laatste baan per dag afwerkt. Een mogelijke "plotselinge dood" is ook gedefinieerd als "tijdens de wedstrijd". Overwinning ceremonies na de wedstrijd zijn niet "tijdens de wedstrijd". Alleen spelers die nog in de competitie zitten en niet zijn afgehaakt "missed the cut", worden beïnvloed door deze regel.
"op het terrein":
Binnen het gebied waar de 18 banen zijn gelegen. Als er een duidelijk beperkt gebied is voor toeschouwers, is dit niet "op het terrein".

18. Sancties voor spelers

- 181** Overtredingen van de speel- of algemene sportregels en onsportief gedrag worden bestraft met vermaningen, boekingen en diskwalificaties. De volgende hoofdstukken zijn ook geldig voor spelers wanneer zij tijdelijk als bussen handelen.
- 182** De leden van de scheidsrechterscommissie kunnen de spelers als volgt sancties opleggen:
- a) Mondelinge vermaning (A)
 - b) vermaning en 1 strafpunt (A+1)
 - c) boeking en 2 strafpunten (B+2)
 - d) diskwalificatie en 5 strafpunten (D+5)
- Sancties opgelegd aan vervangende spelers worden toegevoegd aan de totale score van hun spelersgroep.
- Elk van deze straffen kan slechts één keer per speler gegeven tijdens een toernooi.
- De straf moet ook op de voorkant van de scorekaart worden aangegeven door een duidelijk zichtbare "A", "A+1", "B+2" of "D+5". De redenen moeten worden vermeld op de voorkant of de achterkant van de score kaart. Voor elektronische scorecards kan een alternatief systeem worden gebruikt.

Bovendien moet de straf aan de speler worden meegedeeld door een gekleurde kaart met de volgende kleuren

- a) Groen voor straf A
- b) Blauw voor straf A+1
- c) Geel voor straf B+2
- d) Rood voor straf D+5

Alle straffen moeten onmiddellijk op het officiële toernooibord worden gepubliceerd.

De scheidsrechterscommissie(s) kan besluiten om voorafgaand en naast deze 4 straffen te werken met een bepaald aantal verbale vermaningen (afhankelijk van de duur van een toernooi) voor er straffen worden gegeven. Teamstraffen kunnen op hetzelfde moment worden opgelegd op internationale kampioenschappen, waar geen individuele competitie wordt gespeeld.

In match-play systeem op internationale kampioenschappen kunnen speciale strafregels worden uitgevoerd. In beide gevallen moet het strafsysteem duidelijk worden beschreven en gepubliceerd in de officiële uitnodiging van de desbetreffende kampioenschappen.

- 183** Een vermaning (A) kan worden toegekend voor elke vorm van inbreuk die niet in 18.4 of 18.5 of 18.6 is vermeld. In het algemeen moet worden aangegeven of de inbreuk uit onachtzaamheid is gepleegd. Als er al een andere straf is opgelegd aan een speler, krijgt de speler voor de volgende overtreding ten minste het volgende niveau van de sancties.
- 184** Een A+1-straf kan worden toegekend voor elke vorm van inbreuk die niet in 18,5 of 18,6 is vermeld. Het kan ook worden toegekend, als de speler eerder geen vermaning (A) heeft ontvangen.
Zij moet worden toegekend indien:
- a) De speler reeds een vermaning (A) ontving.
 - b) De inbreuk opzettelijk of opzettelijk onachtzaam is gepleegd, zelfs als er geen voordeel voor hem of nadeel voor een andere speler uit voortvloeit
 - c) Een ontbrekende vermelding in de score-kaart wordt ontdekt na ondertekening van de score van de ronde. De straf wordt opgelegd aan zowel de speler als de schrijver.
- 185** B+2-straf kan worden toegekend voor elke vorm van inbreuk die niet onder 18.6 valt. Het kan ook worden toegekend, zelfs als de speler eerder geen vermaning (A) of A+1 heeft ontvangen.
Er moet worden toegekend indien:
- a) De speler heeft al een A+1 ontvangen
 - b) De inbreuk opzettelijk is gepleegd en er een voordeel voor hem of nadeel voor een andere speler is
 - c) De speler opzettelijk of uit onachtzaamheid een verkeerde invoer op zijn / haar scorekaart heeft getolereerd en dit feit zonder twijfel kan worden bewezen
 - d) De bal is onbevoegd veranderd tijdens het spelen van een baan, of een bal is gebruikt, die niet overeenkomt met de regels met betrekking tot de bal (hoofdstuk 4 van deze regels)
 - e) Een putter is gebruikt die niet overeenkomt met de regels met betrekking tot de putter (hoofdstuk 3 van deze regels)
 - f) De speler stopt voordat hij het doel bereikt (uitzondering: als er al 6 slagen zijn gedaan)

- g) Het verloop van de eigen bal of de bal van een speler is bewust veranderd
- h) De speler wijzigingen of onomkeerbare markeringen heeft aangebracht in een baan of direct ernaast

186 Een D +5 straf kan worden toegekend voor elke vorm van zware overtreding, zelfs als de speler geen eerdere of andere straf heeft ontvangen.

Er moet worden aangegeven toegekend:

- a) De speler kreeg al 1 B+2 strafpunt tijdens het toernooi
- b) De speler nam deel ondanks een verbod
- c) De speler heeft, terwijl hij optreedt als scorekeeper, bewust een vals resultaat opgeschreven op de score-card en dit feit kan zonder twijfel worden bewezen
- d) De speler veranderde zijn/haar eigen score-kaart zonder de veranderingen te laten ondertekenen, en dit feit kan zonder twijfel worden bewezen
- e) De speler beledigde leden van de scheidsrechterscommissie, de jury of de toernooienorganisatoren of bestuursleden van de verenigingen
- f) De speler voert geweld van welke aard dan ook
- g) De speler stapte uit het toernooi zonder reden en /of goedkeuring van de hoofdscheidsrechter
- h) De speler rookt op het terrein, of verbruikt- draagt mee of speelt onder invloed van alcoholische dranken/voedsel tijdens het toernooi

187 Een gediskwalificeerde speler moet het toernooiterrein onmiddellijk verlaten.

188 Elke diskwalificatie resulteert ook in een verbod voor de betreffende speler op elk niveau. Dit verbod geldt voor vier weken. Dit verbod begint een dag na de laatste dag van het toernooi. Voor bepaalde feiten geldt een langer verbod zoals daar zijn:

- a) 8 weken om te spelen ondanks een verbod
- b) 8 weken voor offensieve taalgebruik naar een scheidsrechter, leden van de jury, een toernooi of vereniging bestuurslid
- c) 3 maanden voor opzettelijk valse score-keeping door een score-keeper (bewezen zonder enige twijfel)
- d) 6 maanden voor het gebruik of het spelen onder invloed van drugs of alcoholische dranken/eten of roken tijdens toernooien op het terrein.
- e) 1 jaar voor geweld van welke aard dan ook
- f) Uitsluiting voor elke vorm van doping. Dit moet worden vastgesteld in overeenstemming met de feitelijke WADA-code en de WMF anti-doping regelgeving

189 Het actieve lid en de club van de betrokken speler moeten op de hoogte worden gebracht van deze straf en ook de aankondiging moet worden gepubliceerd. De toernooiorganisator van internationale kampioenschappen en het actieve lid waar het toernooi plaatsvond, moeten de WMF Sport Directeur informeren.

Elk verbod voor een speler gegeven door een actief lid of internationale federatie is wereldwijd geldig voor de complete duur en omvat ook het verbod op deelname als een geregistreerde deelnemer op een wedstrijd.

19. Sancties voor coaches en ambtenaren

- 191** Overtredingen van de speel- of algemene sportregels en onsportief gedrag worden bestraft met vermaningen of het verwijderen van het terrein. De volgende hoofdstukken zijn geldig voor deelnemers geregistreerd als coaches of ambtenaren en terwijl deze actief handelen op het terrein.
- 192** De leden van de scheidsrechterscommissie kunnen de coaches als volgt sancties opleggen:
- Vermaning (stap 1)
 - Het verbannen van de coach van het terrein voor de rest van de dag (stap 2)
 - Het verbannen van de coach van het terrein voor de rest van het toernooi (stap 3)
- Elk van deze straffen wordt slechts één keer per coach gegeven tijdens een toernooi.
- De boete moet aan de coach worden meegedeeld door middel van een gekleurde kaart met de volgende kleuren:
- Groen voor strafstap 1
 - Geel voor strafstap 2
 - Rood voor strafstap 3
- Alle straffen moeten onmiddellijk op het officiële toernooibord worden gepubliceerd.
- De scheidsrechterscommissie(s) kan besluiten om naast deze 3 straffen te werken met een bepaald aantal verbale vermaningen (afhankelijk van de duur van een toernooi) alvorens sancties te gebruiken.
- 19.2** Een vermaning (stap 1) kan worden toegekend voor elke vorm van inbreuk die niet in 19.3 of 19.4 is vermeld.
- 19.3** Het verbannen van de coach uit het terrein voor de rest van de dag (stap 2) kan worden toegekend voor elke vorm van overtreding die niet vermeld staat 19.4. Het kan zelfs worden toegekend als de coach daarvoor geen vermaning heeft ontvangen (stap 1).
Er moet worden ingegrepen indien:
- De coach heeft al een vermaning ontvangen (stap 1)
 - De inbreuk is opzettelijk gemaakt met een nadeel voor een speler of coach als gevolg.
 - Het verloop van een bal van een speler is opzettelijk veranderd door de coach
 - De coach heeft wijzigingen aangebracht of onomkeerbare markeringen aangebracht in een baan of direct ernaast
- 19.4** Het verbannen van de coach uit het terrein voor de rest van het toernooi (stap 3) kan worden toegekend voor elke vorm van zware overtreding, zelfs als de coach daarvoor geen andere straf heeft ontvangen.
Er moet worden aangegeven indien:
- De coach heeft al een straf heeft ontvangen (stap 2)
 - De coach de leden van de scheidsrechterscommissie, de jury of de toernooiorganisatoren of ambtenaren van de verenigingen beledigde.
 - De coach geweld gebruikt van welke aard dan ook

- d) De coach op de baan rookt, gebruikt- mee draagt of de coach is onder invloed van alcoholische dranken / voedsel tijdens het toernooi
- 19.5** De coach bestraft volgens 19.3 of 19.4 kan niet worden vervangen door een andere persoon en zijn armband zal worden bewaard door de hoofdscheidsrechter totdat zijn verbannings periode verstrijkt.
- 19.6** De coach bestraft volgens 19.3 of 19.4 is het niet toegestaan om het spel te beïnvloeden op enigerlei wijze, zelfs niet van achter het hekwerk van het gebied van de toeschouwer (dus buiten het terrein), totdat zijn verbannings periode verstrijkt.
- 19.7** Elke diskwalificatie resulteert ook in een verbod voor de betreffende coach op elk niveau. Dit verbod duurt vier weken. Dit verbod begint een dag na de laatste dag van het toernooi. Voor bepaalde feiten kan een langer verbod gelden als volgt:
- a) 8 weken voor het spelen / coaching in weerwil van een verbod
 - b) 8 weken voor aanstootgevende taal jegens een scheidsrechter, juryleden, een toernooi of verenigingsambtenaar
 - c) 6 maanden voor gebruik of onder invloed van drugs of alcoholische dranken/ eten of roken tijdens toernooien op het terrein.
 - d) 1 jaar voor geweld van welke aard dan ook
- 19.8** Het actieve lid en de club van de betrokken coach moeten worden geïnformeerd over de straf met als gevolg een verbod en ook een bericht moet worden gepubliceerd. De toernooiorganisator van internationale kampioenschappen en het actieve lid waar het toernooi plaatsvond, moetende WMF Sport Director op de hoogte brengen. Elk verbod voor een coach of een ambtenaar gegeven door een actief lid of internationale federatie is wereldwijd geldig voor de volledige duur en omvat ook het verbod van deelname als geregistreerde deelnemer van een wedstrijd.

20 Protesten en besluiten over protesten

- 20.1** Protesten tegen scheidsrechter beslissingen moeten schriftelijk worden genomen door een afgevaardigde van de betrokken deelnemende federatie of club of de betrokken speler rechtstreeks aan de voorzitter van de jury binnen 15 minuten. Deze minimumtijd kan door de organisatoren worden aangekondigd door duidelijke opmerkingen in de betrokken officiële uitnodiging. De jury beslist er dan zo snel mogelijk over. Als er geen jury is geïnstalleerd, moet de beslissing worden genomen door de scheidsrechterscommissie.
- 20.2** Protesten tijdens match-play en andere soorten k.o.-wedstrijden moeten worden gedaan en beslist op de baan door scheidsrechters / jury, indien nodig door het stoppen van deze wedstrijd totdat de beslissing is genomen door de scheidsrechters / jury.
- 20.3** De beslissingen van de jury zijn definitief.

- 204** Protest tegen een resultaat lijst is beperkt tot een periode van 7 dagen na publicatie. Het protest moet schriftelijk worden verzonden door een deelnemende federatie of club of een deelnemende speler en moet worden gericht aan de organisator en de betrokken toernooirecteur. De volgende beslissing van de wedstrijd directeur is definitief.

Volgende hoofdstukken van het rulebook maken deel uit van de wereldwijde internationale sportregels:

- WMF rulebook 2.4 Systeem specifieke regels concrete
- WMF rulebook 2.5 Systeem specifieke regels miniatuurgolf
- WMF rulebook 2.6 Systeem specifieke regels feltgolf
- WMF rulebook 2.7 Systeem specifieke regels minigolf open standaard (MOS)
- WMF regelboek 2.8 Homologatieregels voor terreinen
- WMF rulebook 2.9 Toernooigoedkeuring voor minigolfterreinen
- WMF rulebook 2.4 Anti-doping regelgeving
- WMF rulebook 3.3 Wereldwijde internationale sportverordeningen
- WMF rulebook 3.4 Homologatieverordeningen voor ballen