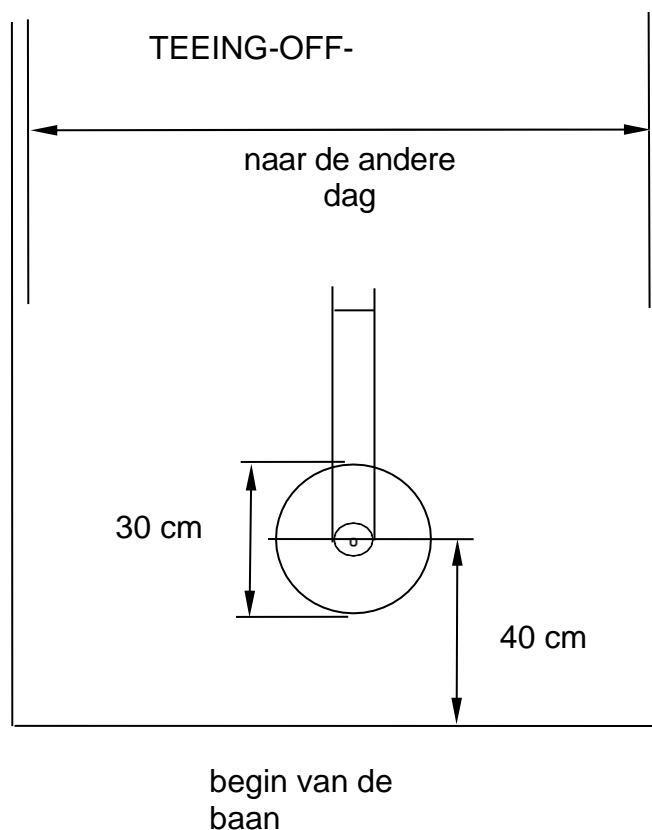


2.4 Systeemspecifieke regels beton



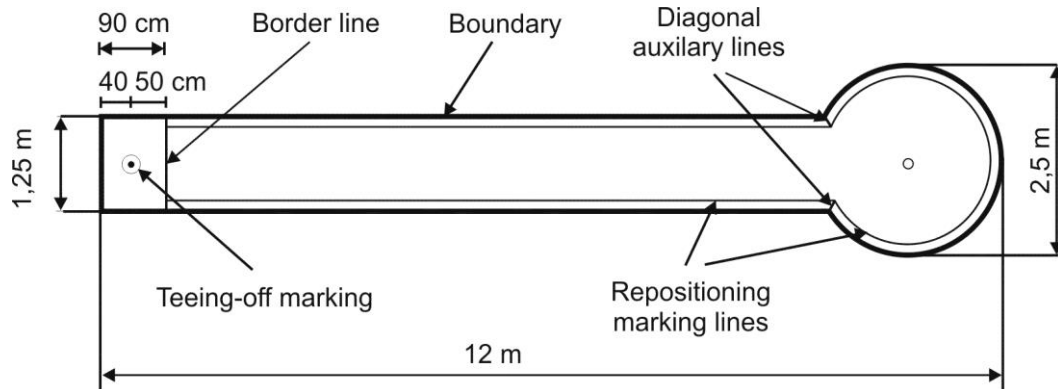
1. In het algemeen hebben de banen de volgende afmetingen: lengte: 12,00 m, breedte: 1,25 m, doelcirkeldiameter: 2,50 m
2. De banen moeten altijd in dezelfde volgorde worden gerangschikt van 1 tot 18
3. Spiegelbeeldversies van de banen 4, 5, 9, 11, 12, 13, 14 en 16 zijn toegestaan.
4. Alleen banen met standaardafmetingen van banen en hindernissen kunnen worden goedgekeurd als betonnen parcours. In deze regels is de tekst doorslaggevend en de tekeningen adviserend, voor het geval er conflicten tussen hen zijn. Als er geen verwijzing is naar een bepaald punt in de tekst, dan is het beeld doorslaggevend.
5. De teeing-off markering is een cirkel 30 cm in diameter, op gelijke afstand van de grenzen aan de zijkant van de baan. Het midden van de teeing-off markering is 40 cm vanaf het begin van het speelveld en is een cirkel 8 cm in diameter.



6. In elke doelcirkel moet er een herpositioneringsmarkeringslijn zijn op een constante afstand van 20 cm van de boord. Het gaat verder vanaf de opening van de cirkel aan beide zijden van het speelveld tot de 30 cm-lijn achter de laatste hindernis. Op banen 1 en 2 gaat het door tot aan de grens. Op de hoeken van de opening naar de cirkel moeten er diagonale hulplijnen zijn onder een hoek van 45 graden.
7. Op alle banen, behalve 1, 2, 7 en 18, sluit de herpositioneringsmarkering 30 cm na het obstakel en parallel daaraan. Als de hindernisconstructie onderdelen heeft die naar voren uitsteken, moet de lijn op een afstand van 30 cm van deze delen worden getrokken.

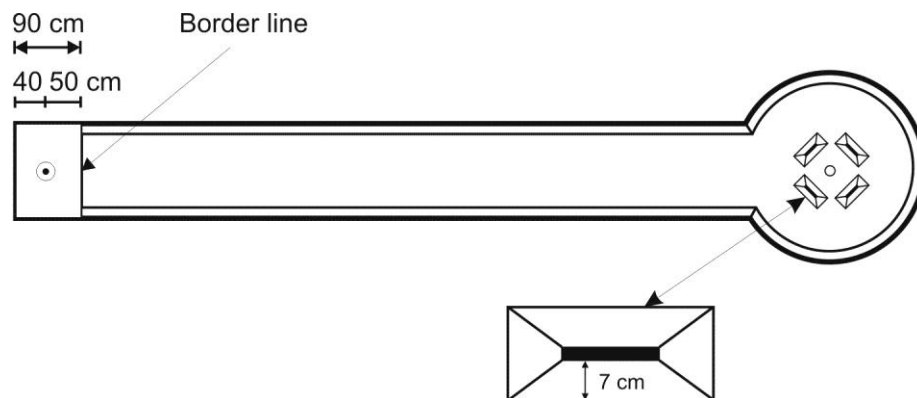
8. Het speelveld kan worden betreden, maar alleen voor de voorbereiding en het spelen van een slag.

Baantype 1



De grenslijn moet worden gemarkeerd op 50 cm van het centrum van het teeing-off gebied.

Baantype 2



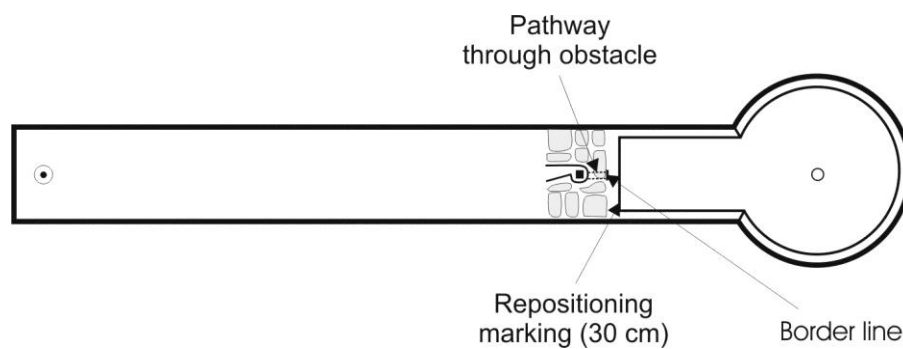
De grenslijn moet worden gemarkeerd op 50 cm van het centrum van het teeing-off gebied.

Als er minder dan 7 cm tussen een steen en het contactpunt van de bal met de baan zit, kan de bal als volgt worden verplaatst: Lijnen moeten parallel aan de steen worden getrokken op een afstand van 7 cm. Diagonale lijnen verbinden de hoeken van deze rechthoek met de hoeken van de steen. In dit gebied kan de bal op 90 graden van de steen worden geplaatst. Als de bal een van de diagonale lijnen aanraakt, kan deze op de overeenkomstige hoek van de rechthoek worden verplaatst.

Als de bal over de stenen springt, wordt het spel voortgezet vanaf de positie waarin de bal stopte. Als de bal uit de baan springt, zijn de normale herpositioneringsregels van toepassing.

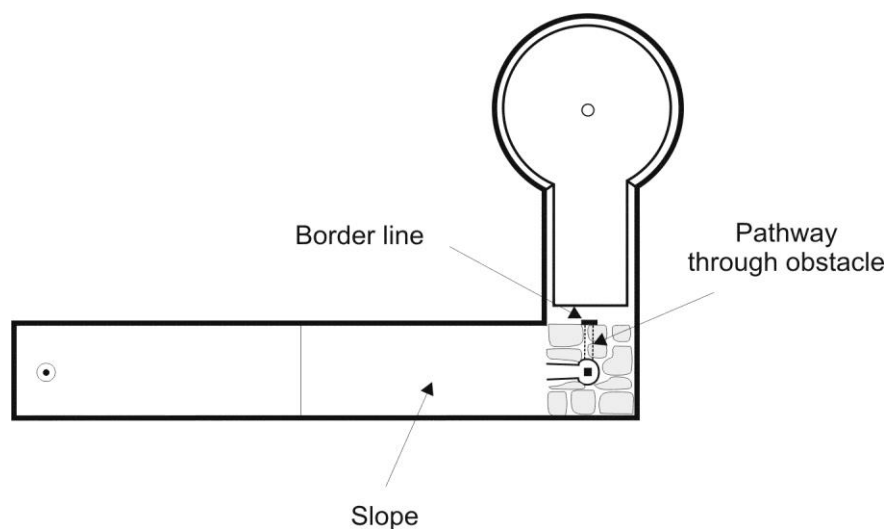
Als de scheidsrechterscommissie een baanscheidsrechter heeft aangesteld, mag de speler de bal na het overschreden van de grenslijn helemaal niet meer aanraken. Herpositionering of reiniging van de bal kan alleen worden gedaan door de baan scheidsrechter met advies van de speler.

Baantype 3



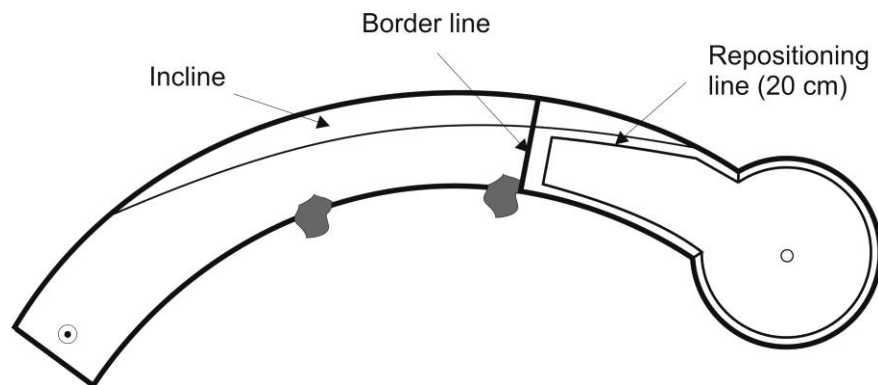
Bij de uitgang van het obstakel moet een rechte lijn worden gemarkeerd. Dit is de grens.

Baantype 4



Bij de uitgang van het obstakel moet een rechte lijn worden gemarkeerd. Dit is de grens.

Baantype 5

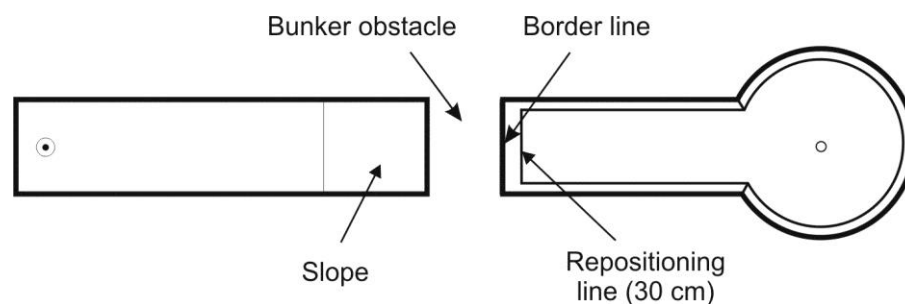


Een rechte lijn moet worden gemarkeerd op het einde van de laatste hindernis(rots) en op 90 graden naar de grens. Dit is de grens.

Als de bal minder dan 20 cm van de helling tot stilstand komt, kan hij op 90 graden ten opzichte van de helling tot 20 cm van de helling worden geplaatst. Er moet een herpositioneringslijn zijn die parallel aan de helling is gemarkeerd op een afstand van 20 cm.

Als de hindernissen losse rotsen zijn (d.w.z. als de hindernissen niet vast op de baan zijn bevestigd), moet hun positie in verf worden gemarkeerd.

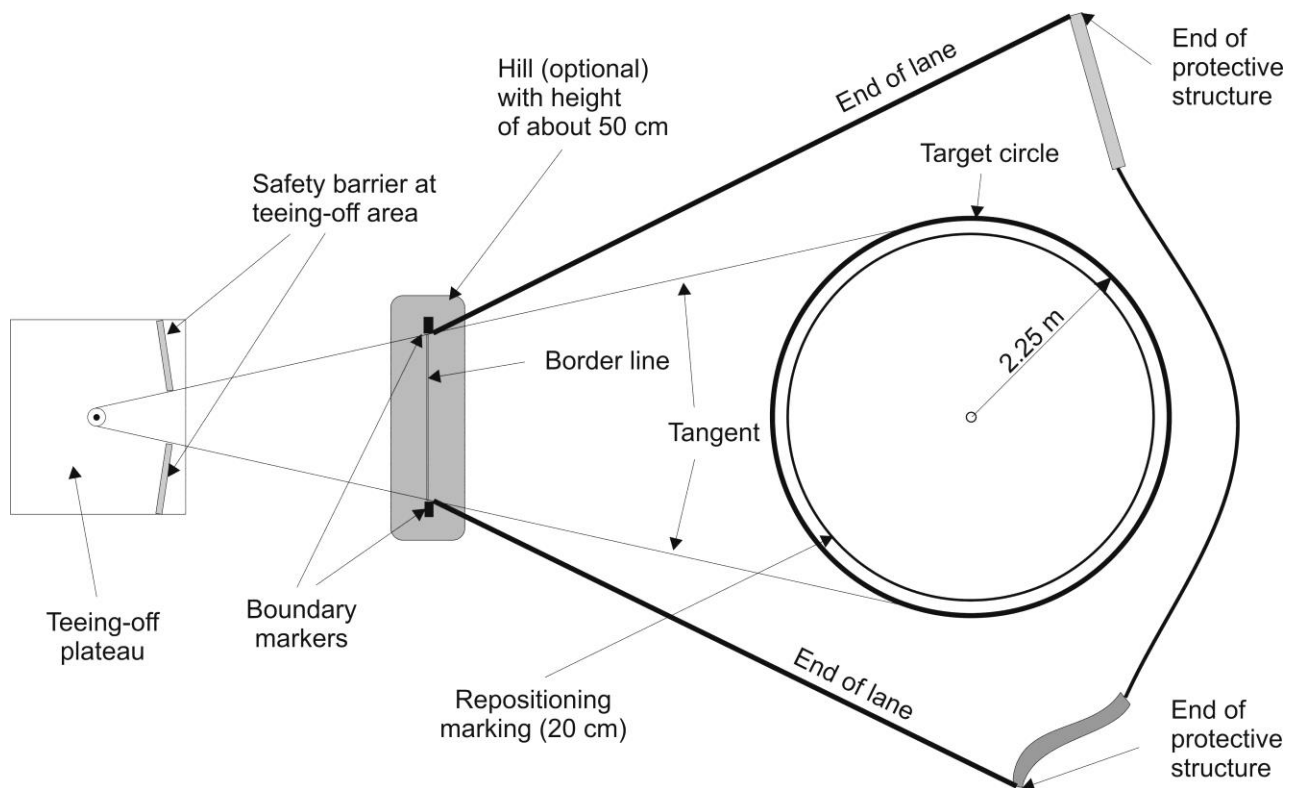
Baantype 6



De grenslijn moet direct aan het begin van de betonnen baan achter de bunkerhindernis worden gemarkeerd.

Het obstakel is niet met succes gepasseerd wanneer de bal over het einde van de bunker buiten de grenslijnen is gevlogen of de bunker (of een mat in de bunker) heeft aangeraakt. In dit geval telt de slag en moet deze opnieuw worden uitgevoerd.

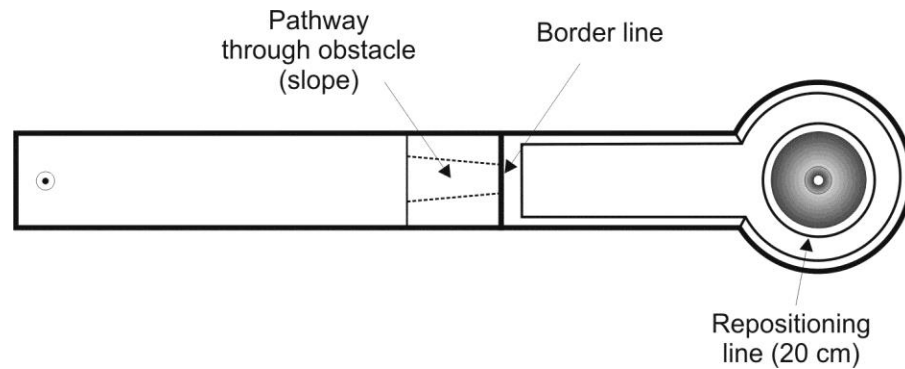
Baantype 7



1. De Baantype wordt gedefinieerd door:
 - 1.1 De lijn van de teeing-off cirkel naar de grens markeringen, die zijn geplaatst op de heuvel (heuvel is niet verplicht).
 - 1.2 De lijn van de grensmarkeringen naar de verste beschermende structuur van de doelcirkel.
 - 1.3 Beschermende structuur achter de doelcirkel.
 - 1.4 Netten, hekken, muren etc. dienen als beschermende structuren. Ze zijn niet verplicht in het tee-off gebied. Ze zijn verplicht achter de doelcirkel en moeten minstens 50 cm hoog en 50 cm breder zijn dan de doelcirkel aan beide zijden.
2. De grenslijn moet net na de top van de heuvel worden gemarkeerd (heuvel is niet verplicht) tussen de grensmarkeringen.
3. De breedte van de doorgang tussen de beschermende netten voor het teeing-off gebied (indien aanwezig) wordt bepaald door twee raaklijnen met de grensmarkeringen. De doorgang tussen de beschermende netten mag niet aan de bovenkant of aan de onderkant worden beperkt.
4. De grensmarkeringen moeten ongeveer 10 tot 12 cm breed zijn en op een hoogte van 2 meter. De markeringen zijn zo geplaatst dat ze zich bevinden tussen de raaklijn die loopt van de afslagcirkel (30 cm diameter) naar de verste punten van de doelcirkel en de raaklijn die loopt van de afslagcirkel naar de verste beschermende structuren achter de doelcirkel.

5. Voor deze specifieke baan kunnen ook speciale clubs worden gebruikt die voor dit baantype zijn ontworpen. Zij moeten overeenkomen met de regels voor de clubs in Artikelboek hoofdstuk 2.3.
6. De bal kan vanuit een verhoogde positie worden gespeeld in het teeing-off gebied en op gelijkwelk ander punt van de baan, behalve in de doelcirkel.
7. In navolging van de algemene sportenregels wordt een slag gespeeld wanneer een speler, in bereidheid om te spelen, de putter in contact brengt met de bal en deze in beweging brengt (voor verdere verklaringen zie algemene spelregels). Specifiek voor deze baan telt het ook als een slag, als de speler de tee raakt in plaats van de bal waardoor de bal in beweging wordt gezet.
8. Na het passeren van de grenslijn en in de baan blijft (dat wil zeggen binnen de lijnen beschreven in 1.2), wordt de bal altijd gespeeld van waar deze tot rust is gekomen.
9. Als de bal de baan (zelfs tijdelijk) verlaat na het correct passeren van de grenslijn, moet deze worden verplaatst op het punt waarop hij de baan verliet en vanaf daar verder worden gespeeld. Bij de beschermende structuren kan de bal tot 30 cm van de structuur worden verplaatst.
10. Met respect voor dit specifieke baantype kan de scheidsrechterscommissie de spelersgroep adviseren om een andere speelvolgorde toe te passen zoals de gebruikelijk om de tijd veilig te stellen. De speelvolgorde moet worden beschreven en gepubliceerd op het officiële toernooibord. Op de baan zelf moet de speelvolgorde worden gecontroleerd door een baanscheidsrechter.
11. Het scheidsrechterscomité kan ook anders beslissen, dat alleen de baanscheidsrechter de bal in de doelcirkel opneemt en zijn positie markeert. De bal kan onder de uitsluitende controle van de baanscheidsrechter blijven totdat de speler moet doorgaan. Deze procedure moet ook worden gepubliceerd op het officiële toernooibestuur.

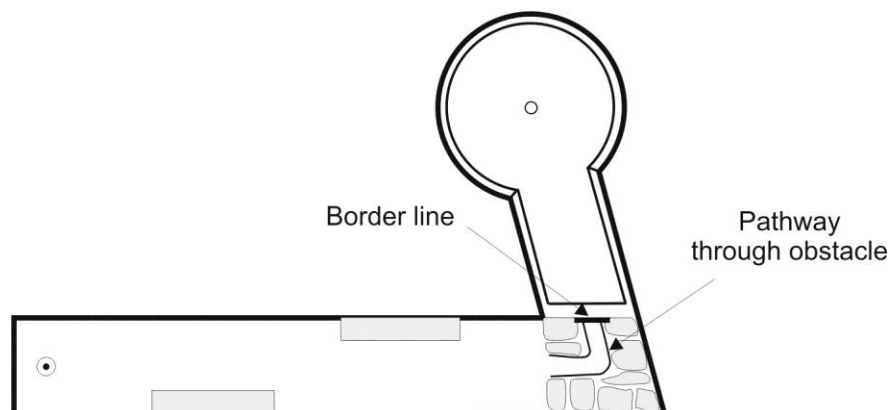
Baantype 8



Bij de uitgang van het obstakel moet een rechte lijn worden gemarkeerd. Dit is de grens.

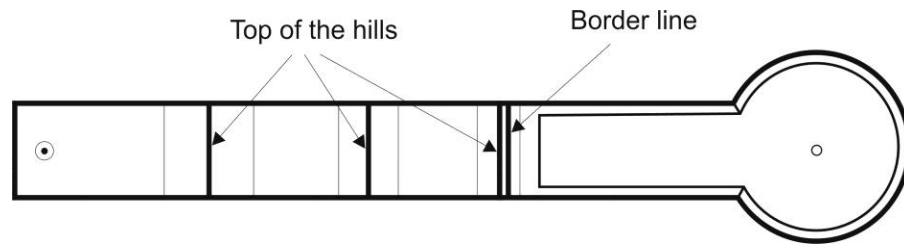
Als de bal dichter dan 20 cm tot het begin (d.w.z. voet) van de kegel tot rust komt, kan deze tot 20 cm van de kegel worden verplaatst. Er moet een markering rond de kegel op een afstand van 20 cm.

Baantype 9



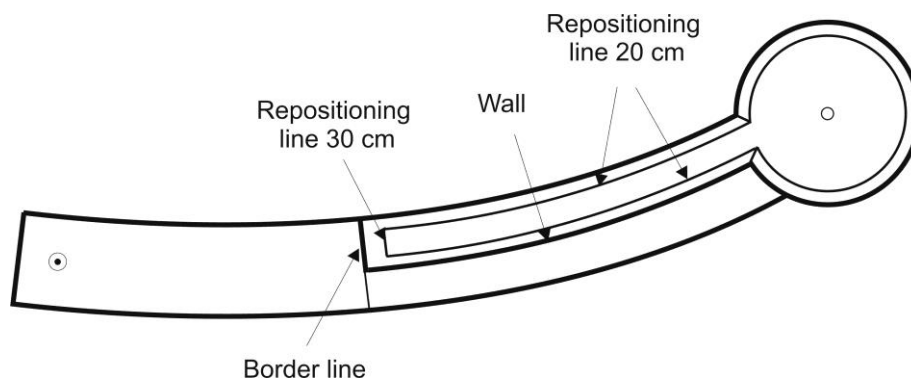
Bij de uitgang van de hindernis moet een rechte lijn worden gemarkeerd. Dit is de grenslijn.

Baantype 10



De grenslijn moet direct na de top van de derde heuvel worden gemarkeerd. De bal moet de grond tussen de heuvels raken.

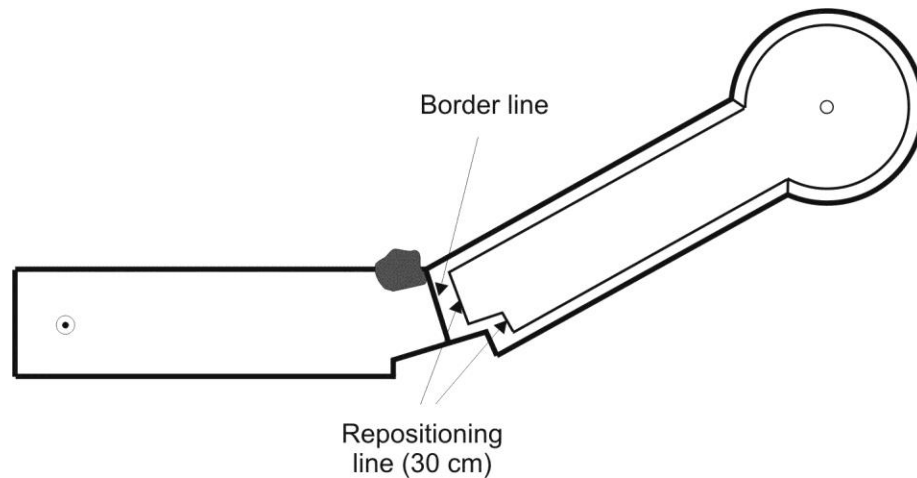
Baantype 11



De grenslijn moet aan het begin van de muur op 90 graden tot de grens worden gemarkeerd.

De helft van de baan aan de andere kant van de muur moet aan het begin en einde van de muur worden afgesloten.

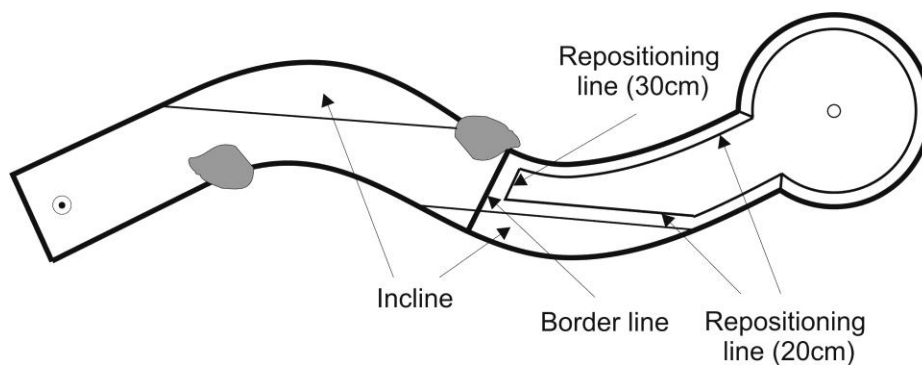
Baantype 12



De grenslijn moet worden gemarkeerd aan het einde van de rots op 90 graden ten opzichte van de muur.

Als de hindernissen losse rotsen zijn (d.w.z. als de hindernissen niet tot aan de baan zijn bevestigd), moet hun positie in verf worden gemarkeerd.

Baantype 13

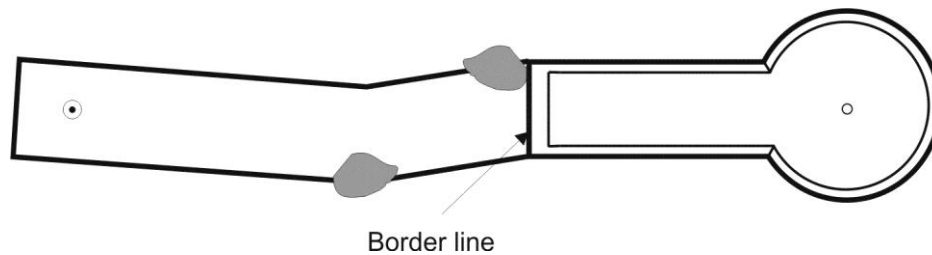


De grenslijn moet worden gemarkeerd aan het einde van de laatste hindernis (rots) op 90 graden tot de grens.

Als de bal minder dan 20 cm van de helling tot stilstand komt, kan deze tot 20 cm van en bij 90 graden naar de helling worden verplaatst. Een lijn moet parallel aan de helling worden gemarkeerd op een afstand van 20 cm.

Als de hindernissen losse rotsen zijn (d.w.z. als de hindernissen niet tot aan de baan zijn bevestigd), moet hun positie in verf worden gemarkeerd.

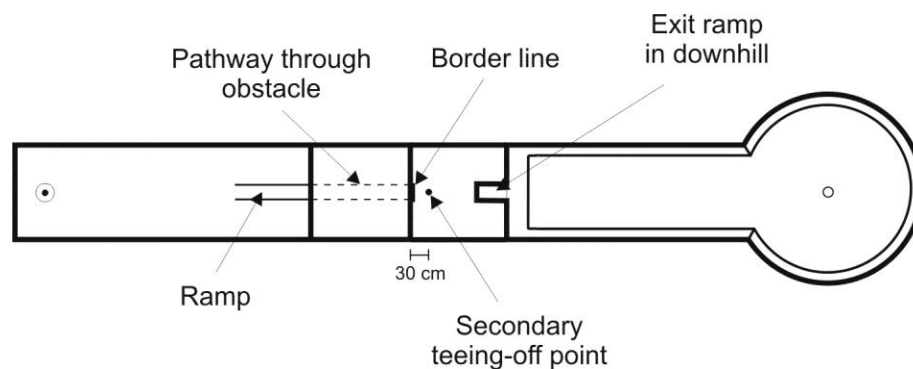
Baantype 14



De grenslijn moet worden gemarkeerd aan het einde van de laatste hindernis op 90 graden aan de grens.

Als de hindernissen losse rotsen zijn (d.w.z. als de hindernissen niet tot aan de baan zijn bevestigd), moet hun positie in verf worden gemarkeerd.

Baantype 15

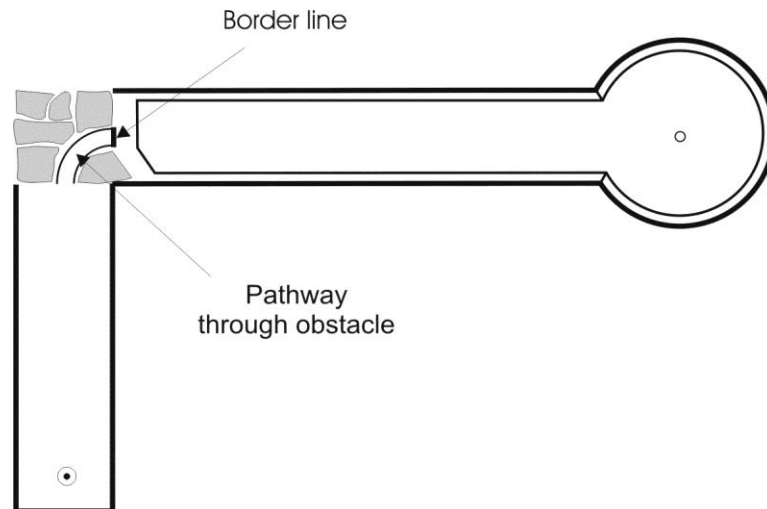


De grenslijn moet aan het einde van de tunnel op de plateauconstructie worden gemarkeerd.

Als de bal tot rust komt op het plateau en de grenslijn correct heeft gepasseerd, kan verder worden gespeeld, hetzij vanaf die rust-positie of vanaf de secundaire teeing-off punt. Het secundaire teeing-off punt bevindt zich in het midden van de constructie, 30 cm van het einde van de tunnel. Het heeft een diameter van 8 cm. Als de constructie uitstekende delen heeft, moet het secundaire punt 30 cm van deze uitbouw delen zijn.

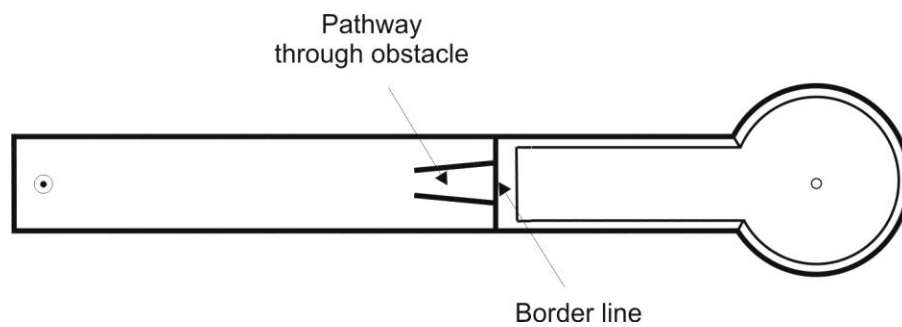
De bal moet door het midden van de hindernisconstructie gaan en de plateauconstructie door de uitgangspoort in het midden laten. Mocht de bal op een andere manier door de hindernisconstructie gaan, dan moet de volgende slag vanaf het secundaire teeing-off punt gespeeld worden.

Baantype 16



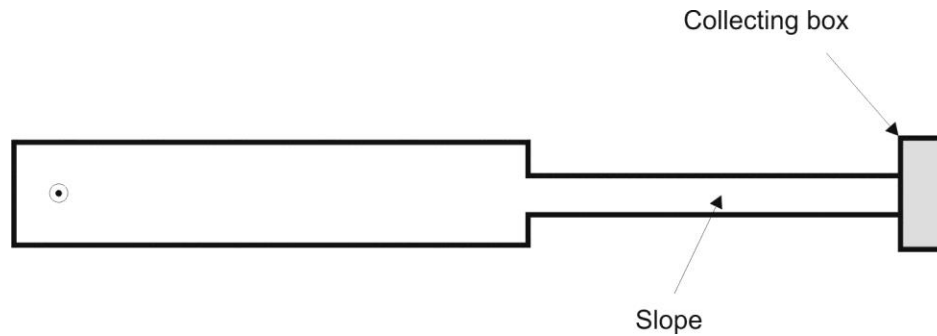
Bij de uitgang van het obstakel moet een rechte lijn worden gemarkeerd. Dit is de grens.

Baantype 17



Bij de uitgang van het obstakel moet onmiddellijk een rechte lijn worden gemarkeerd. Dit is de grens.

Baantype 18



De baan is met succes voltooid, als de bal de helling heeft overwonnen en in de verzameldoos blijft (of er zijdelings of achteruit vanaf valt, afhankelijk van het ontwerp).

Als de bal na het beklimmen van de helling, terug naar beneden in de baan rolt of weg van de helling, dan telt de slag en moet worden heroverd.

Deze baan heeft geen grens en is alleen speelbaar vanuit het teeing-off gebied.